**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



**PERTEMUAN 5. PRAKTIKUM 5**

**“polymorphism”**

**Dosen Pengampu :**

**Willdan Aprizal Arifin, S.Pd., M.Kom.**

**Disusun Oleh :**

**Silvia Isti Lestary**

**2311883**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI KELAUTAN**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2024**

1. Superclass: Transportasi

Properti:

`nama` dan `kecepatan`: Menyimpan nama transportasi dan kecepatannya.

`\_status`: Status kapal, awalnya "Tersedia".

Metode:

`getStatus()`: Mengembalikan status transportasi.

`setstatustersedia()`: Mengubah status menjadi "Tersedia".

`setstatustidaktersedia()`: Mengubah status menjadi "Tidak Tersedia".

`informasiUmum()`: Mengembalikan informasi umum tentang transportasi.

2. Subclass: TiketKapal

Menurunkan dari `Transportasi`.

Properti tambahan: `harga` dan `kelas`.

Metode tambahan: `informasiTiket()`, memberikan detail tiket berdasarkan kelas, harga, dan kecepatan kapal.

3. Superclass: Kapal

Properti:`nama` dan `jenis` (misalnya, kapal penumpang atau kargo).

Metode:`informasiKapal()`, memberikan informasi umum kapal.

4. Subclass: KapalTurun

Menurunkan dari `Kapal`, menambahkan properti `lokasiBerlabuh`.

Metode:`berlabuh()`, memberikan informasi kapal berlabuh di lokasi tertentu.

5. Subclass: KapalKargo

Menurunkan dari `Kapal`, dengan properti tambahan `kapasitasMuatan`.

Override metode `informasiKapal()` untuk menambahkan informasi kapasitas muatan.

6. Subclass: Pelabuhan

Menurunkan dari `Kapal`, dengan properti tambahan seperti `lokasi`, `jumlahDermaga`, dan `kapasitasKapal`.

Override metode `informasiKapal()` untuk menambahkan informasi tentang pelabuhan.

Contoh Penggunaan:

KapalTurun: Objek kapal turunan yang berlabuh di lokasi tertentu.

TiketKapal: Objek yang berisi informasi tiket kapal berdasarkan kelas dan harga.

Pelabuhan: Objek pelabuhan yang menyimpan informasi dermaga dan kapasitas kapal.